

Doppelwort

Versuchen Sie in die Wortzwischenräume je ein Wort einzufügen, so dass daraus zwei neue sinnvolle Begriffe gebildet werden.

ZAHLEN

SPIEL

ZEUG

KOHLN

ASSEL

KANONEN

SCHREIBER

LAUB

STUMPF

SPÜL

LÄUFER

KOPF

BAUM

SCHUL

HALTER

KAMIN

WALZE

SCHIFFS

STUHL

FUSS

SPORE

WEIZEN

MAUS

SÄGE

STOCHER

GESICHTS

BALL